



小島秀夫

@Kojima_Hideo

...

2003年には毎日の様に、「ボクタイ」の開発中ROMを持っては、外でプレイして調整をしていた。事務所の中では感覚が掴めないなので、会社の外の通用口付近やベンチとかで太陽光を受けながら、ゲームプレイするしかなかった。道行く人に白い眼で見られたこともある。

[Traducir Tweet](#)

1:26 a. m. · 17 jul. 2013 · Twitter Web Client

322 Retweets 2 Tweets citados 414 Me gusta

- 
- 
- 
- 

Personas relevantes



小島秀夫

@Kojima_Hideo

Seguir

ゲームデザイナー：僕の体の70%は映画でできている

[Condiciones de Servicio](#) [Política de Privacidad](#)
[Política de cookies](#) [Información de anuncios](#)
[Más opciones](#) ... © 2020 Twitter, Inc.